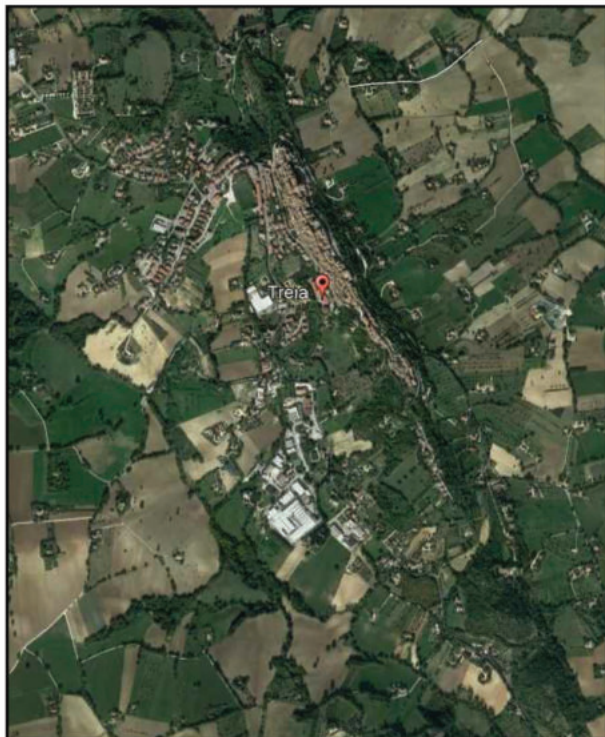


COMUNE DI TREIA

Settore VII

"Settore Ricostruzione Post Sisma del Patrimonio e del Territorio"



PROGETTO DI FATTIBILITÀ TECNICO ECONOMICA

UNITA' PROGETTAZIONE

Arch. Michela FRANCONI

Responsabile del Procedimento

PROGETTISTI INCARICATI

Arch. Michela Francioni

Arch. Alessandro Gigli

Ing. Mauro Bracaccini

Ing. Domenico Villano

BIKE PARK UNIONE MONTANA RETE CICLABILE LOCALE-TREIA

REALIZZAZIONE DI PERCORSI E CIRCUITI
TURISTICO ESCURSIONISTICI (PISTE CICLABILI)

CUP:I31B21002770007

Firme dei professionisti

Scala disegno:

Data:

Giugno 2021

ELABORATO:

PERCORSI TRAIL SAN LORENZO

TAVOLA N.

PF3.06

Revisione

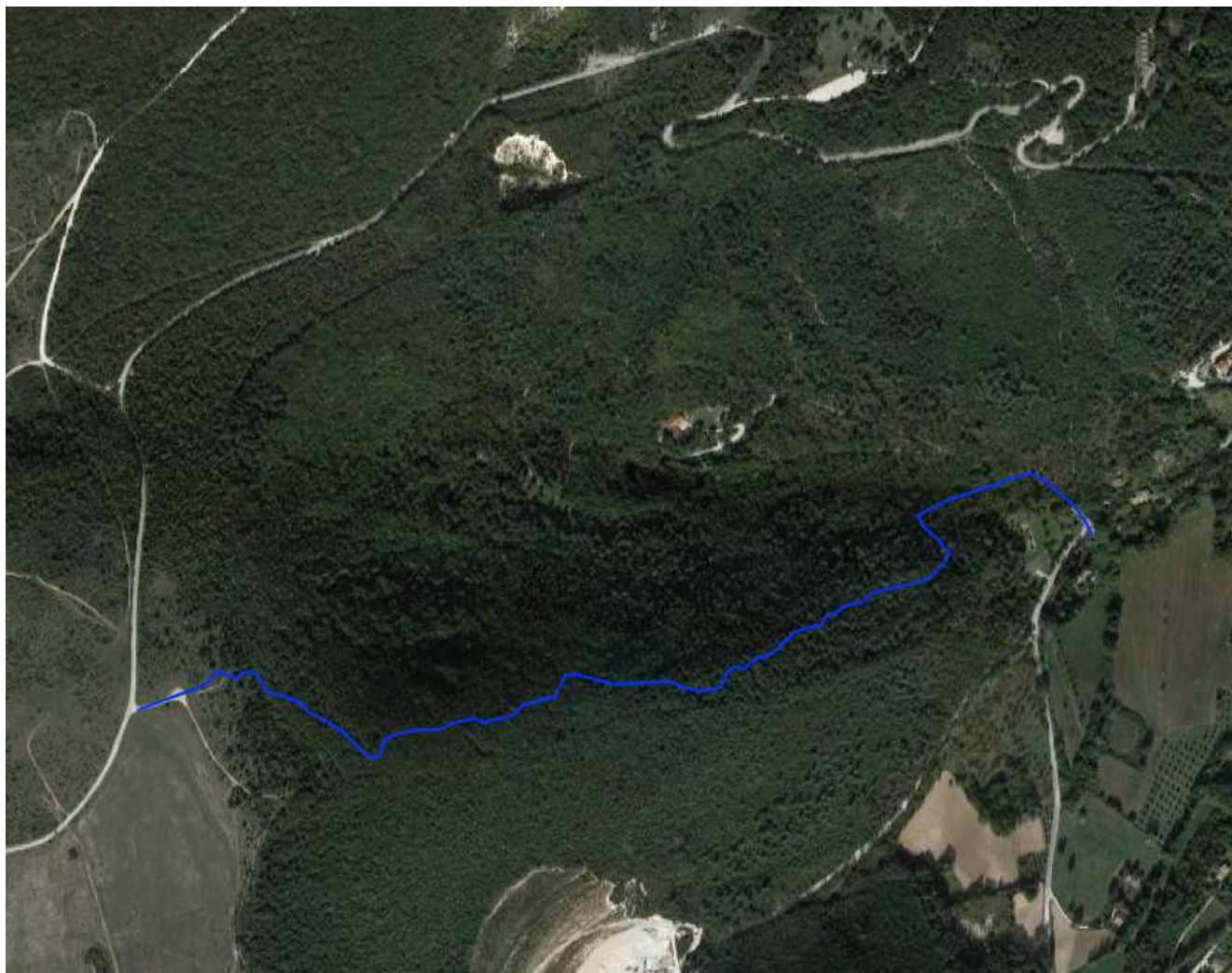
Data revisione

Disegnatore

Controllato

Verifica RUP

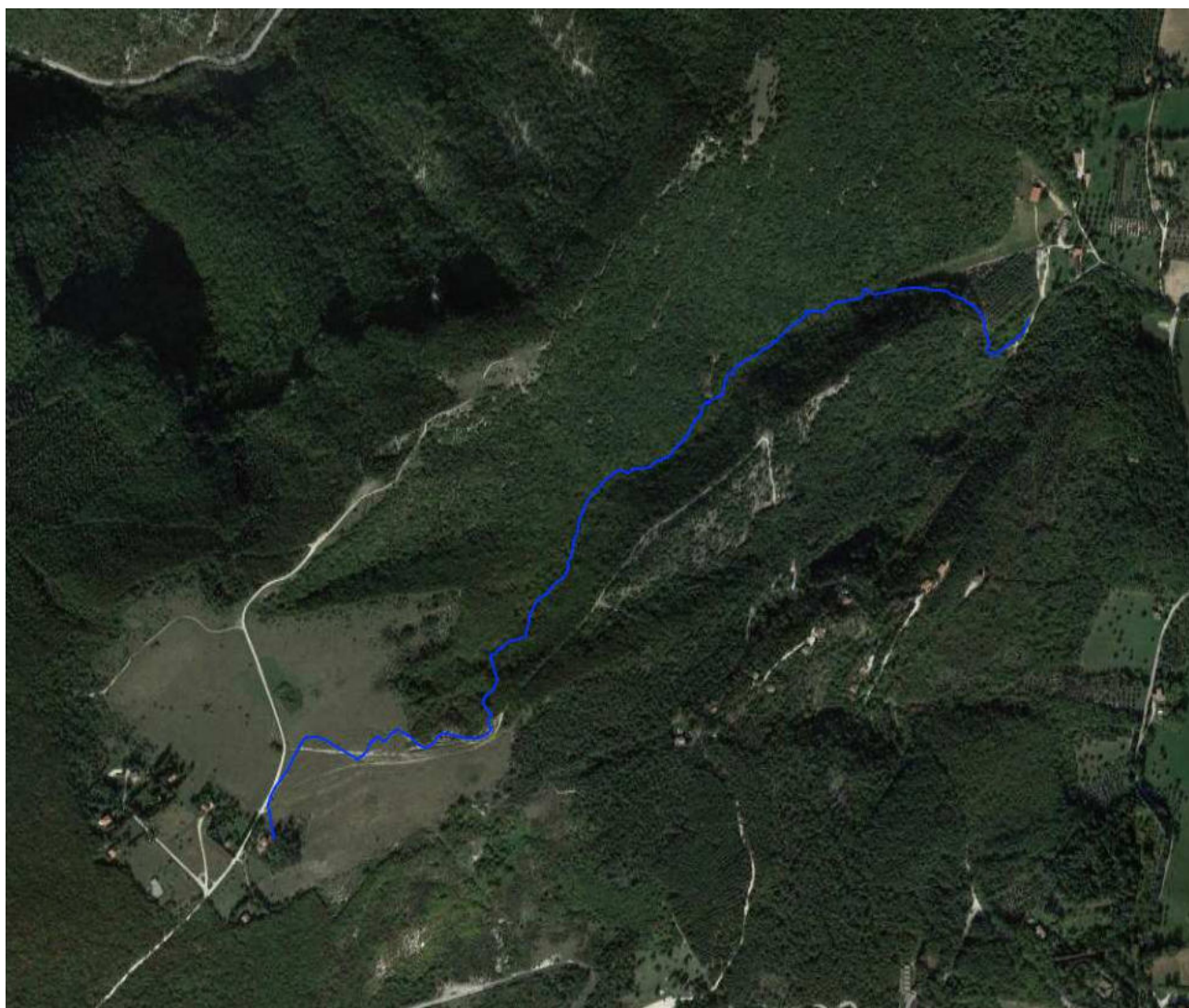
NOME TRAIL	OMBRELLA
LUNGHEZZA	1.482 KM
DISLIVELLO	308m
PENDENZA	-18.8%
DISCIPLINA	TRAIL/ENDURO
TEMPO DI PERCORRENZA	CIRCA 4 minuti+
DIFFICOLTA'	DIFFICILE



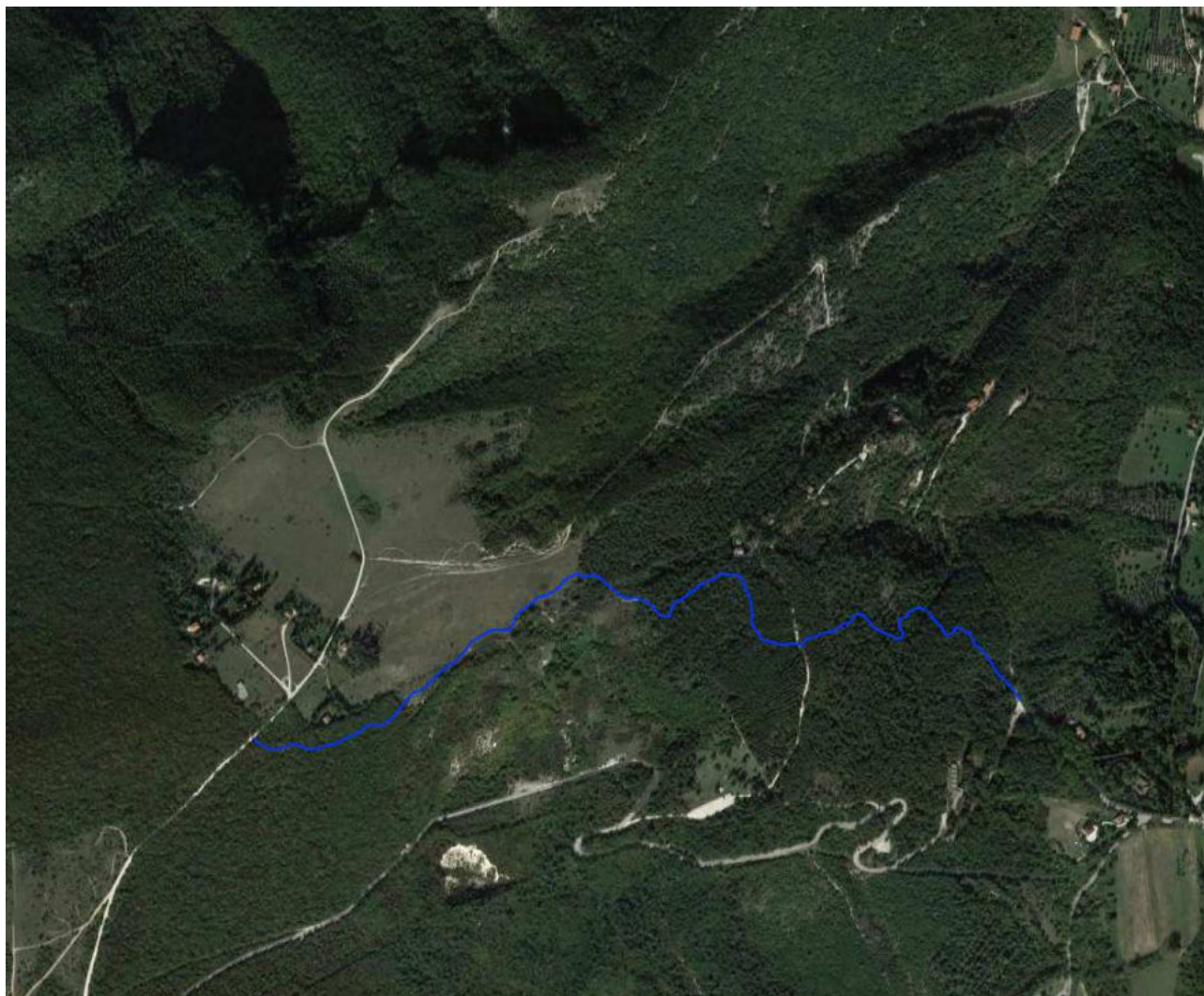
NOME TRAIL	MUDDY LINE
LUNGHEZZA	1.378 KM
DISLIVELLO	291m
PENDENZA	-18.8%
DISCIPLINA	TRAIL/ENDURO
TEMPO DI PERCORRENZA	CIRCA 4 minuti+
DIFFICOLTA'	DIFFICILE



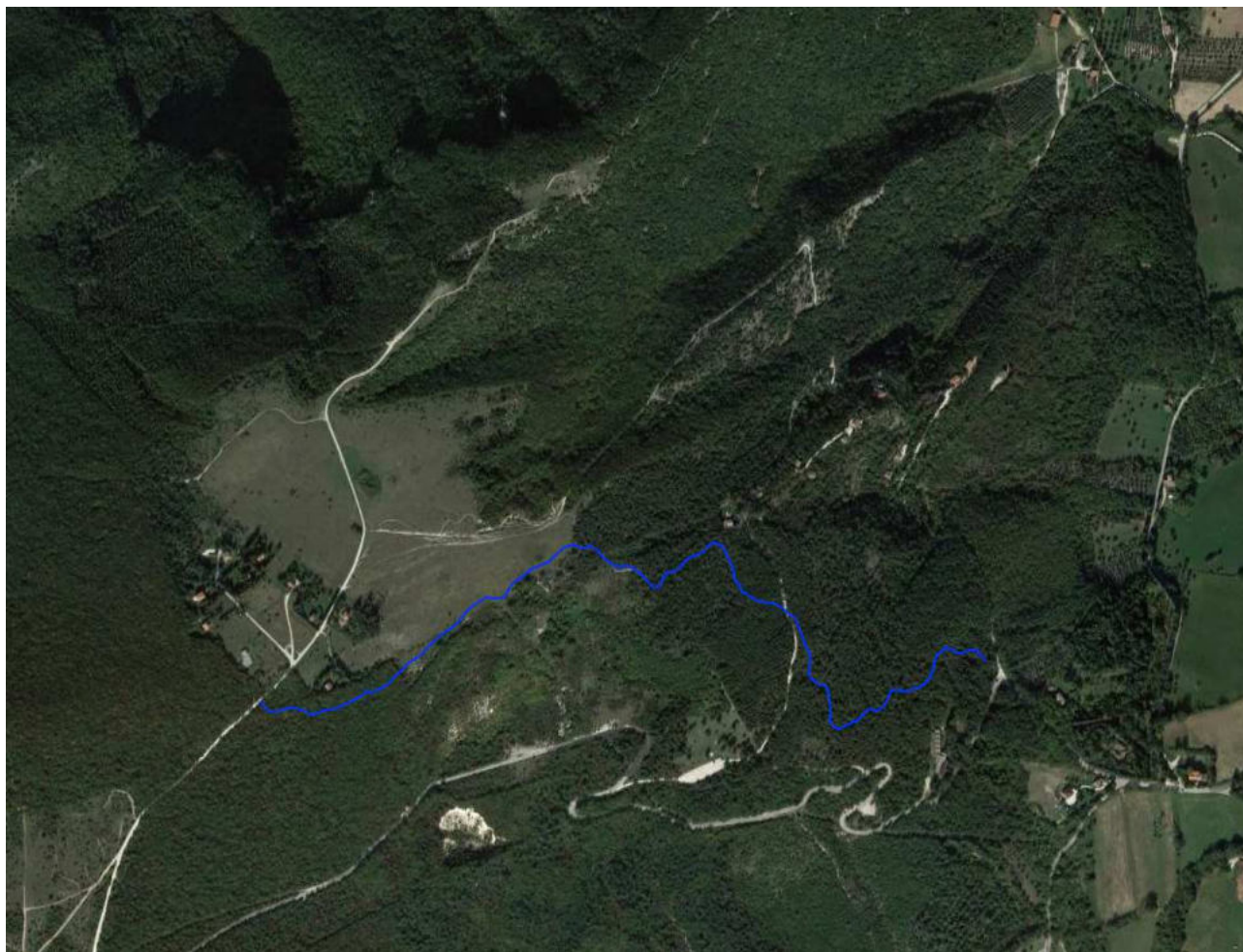
NOME TRAIL	DH TREIA
LUNGHEZZA	1.818 KM
DISLIVELLO	307m
PENDENZA	-19.7%
DISCIPLINA	DH
TEMPO DI PERCORRENZA	CIRCA 3 minuti+
DIFFICOLTA'	MOLTO DIFFICILE



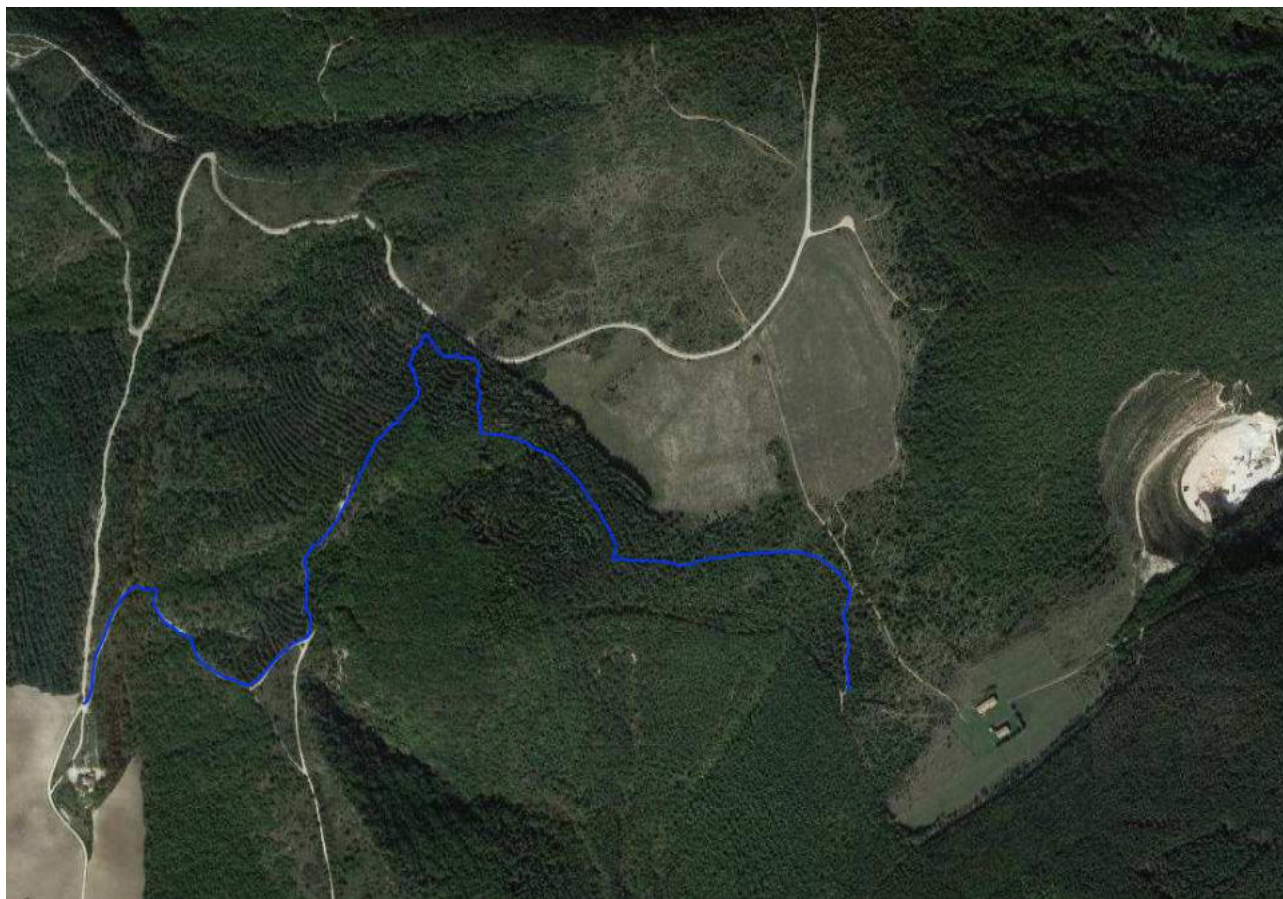
NOME TRAIL	CACIO E PEPE
LUNGHEZZA	1.566 KM
DISLIVELLO	253m
PENDENZA	-22.2%
DISCIPLINA	TRAIL/ENDURO
TEMPO DI PERCORRENZA	CIRCA 4 minuti+
DIFFICOLTA'	INTERMEDIA



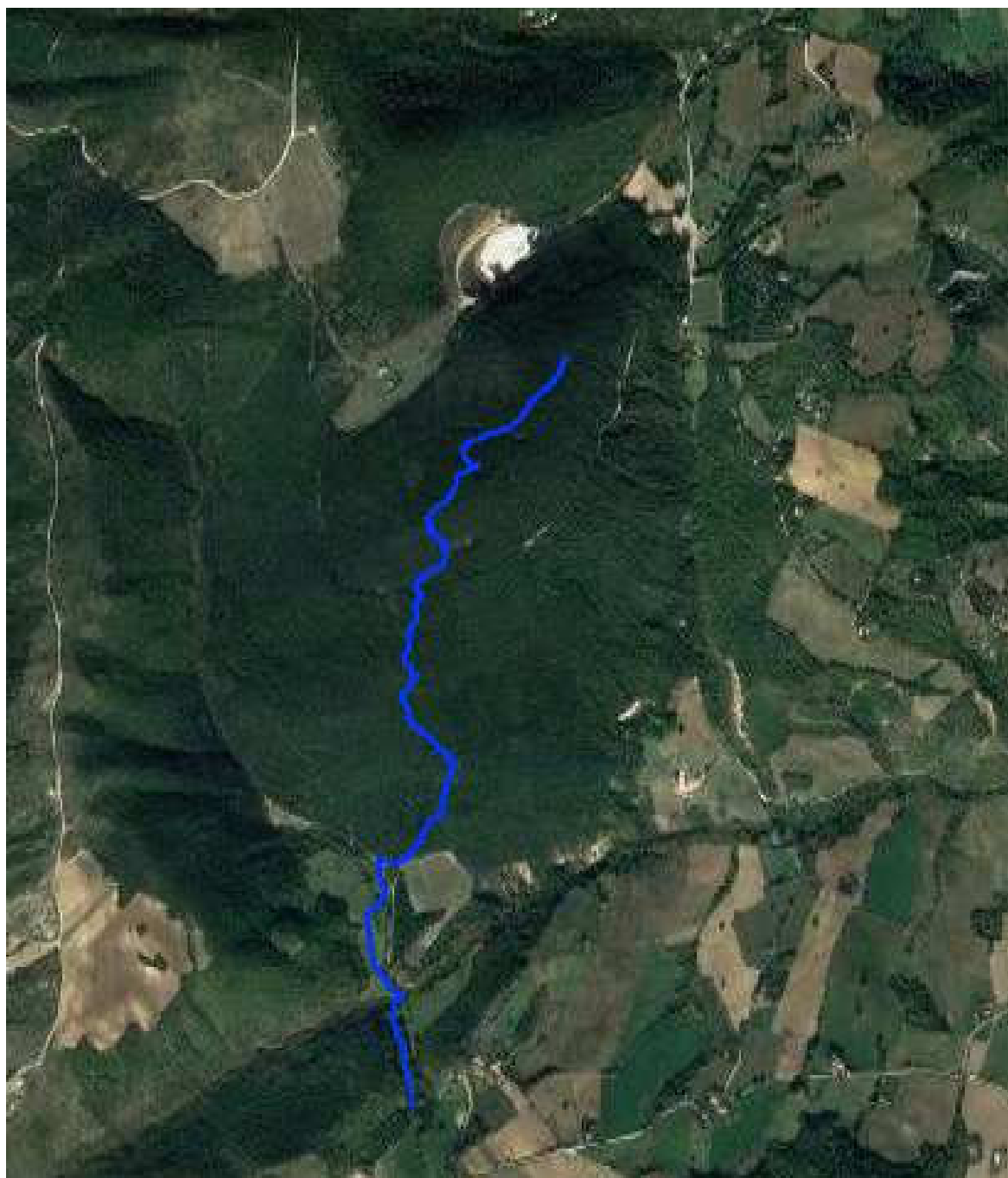
NOME TRAIL	ROBYCOP
LUNGHEZZA	1.5591 KM
DISLIVELLO	244 m
PENDENZA	-16.5%
DISCIPLINA	TRAIL/ENDURO
TEMPO DI PERCORRENZA	CIRCA 4 minuti+
DIFFICOLTA'	INTERMEDIA



NOME TRAIL	FRANCUCCI - ROCCETTE
LUNGHEZZA	2.029 KM
DISLIVELLO	145 m
PENDENZA	-16.5%
DISCIPLINA	TRAIL/ENDURO
TEMPO DI PERCORRENZA	CIRCA 6 minuti+
DIFFICOLTA'	FACILE



NOME TRAIL	SPACCAPITI'
LUNGHEZZA	2.867 KM
DISLIVELLO	327m
PENDENZA	-17.5%
DISCIPLINA	TRAIL/ENDURO
TEMPO DI PERCORRENZA	CIRCA 6 minuti+
DIFFICOLTA'	INTERMEDIO



NOME TRAIL	333
LUNGHEZZA	1.374 KM
DISLIVELLO	160m
PENDENZA	--13%
DISCIPLINA	TRAIL/ENDURO
TEMPO DI PERCORRENZA	CIRCA 3 minuti+
DIFFICOLTA'	FACILE

